

BEDIENUNGSANLEITUNG

für Elektronischschloss „PS610“

ACHTUNG: Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch, b e v o r Sie das Schloß betätigen oder eine neue Zahlenkombination einstellen wollen. Wir übernehmen keinerlei Haftung weder für Funktionsstörungen bedingt durch fehlerhaftes Umstellen bzw. Gewaltanwendung oder unsachgemäße Behandlung noch bei Sach- oder Vermögensschäden, die z. B. auf das nicht ordnungsgemäße Verschließen des Safes zurückzuführen sind.

Allgemeine Hinweise:

Das Elektronischschloss wird werksseitig mit dem Mastercode 1-2-3-4-5-6 ausgeliefert.

Wir empfehlen aus Sicherheitsgründen den werksseitigen Mastercode umgehend auf einen persönlichen Mastercode zu ändern.

Sie haben die Möglichkeit zusätzlich zum Mastercode bis zu neun (9) Benutzercodes zu aktivieren.

Jeder Tastendruck wird mit einem akustischen Signal und durch aufleuchten der grünen LED bestätigt.

Der Abstand zwischen zwei Tastenbetätigungen darf sieben (7) Sekunden nicht überschreiten.

Eine korrekte Codeeingabe wird mit einem zweifachen akustischen Signal und durch leuchten der grünen LED signalisiert.

Eine falsche Codeeingabe wird durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED signalisiert.

Nach fünf (5) Sekunden wird das Elektronischschloss automatisch wieder verriegelt.

Stromversorgung:

Die Stromversorgung erfolgt durch ein (1) Stück 9V, E-Block Batterie des Types 6LP3146. Vor der Verwendung von nicht alkalischen Batterien wird abgeraten, wir empfehlen ausschließlich hochwertige Batterien (zB. Varta Longlife Power) zu verwenden.

Unterspannungsanzeige:

Bei Unterspannung ertönen nach drücken der Taste „ON“ fünf (5) akustischen Signale und die roten LED blinkt auf. Sie sollten nun umgehend die Batterie wechseln.

Bei einer Unterspannungsanzeige darf aus Sicherheitsgründen keine Codeänderung vorgenommen werden.

Ist eine Öffnung des Tresors trotz des Signals „korrekter Code“ nicht mehr möglich, so muss das Elektronischschloss mit einer externen Batterie mit Strom versorgt werden – siehe Kapitel „Notbestromung / Öffnen mittels externer Batterie“.

Sperrzeit nach mehrfacher Fehleingabe des Codes:

Nach drei (3) fehlerhaften Codeeingaben wird das Elektronischschloss für fünf (5) Minuten blockiert. Während dieser Zeit blinkt die rote LED alle fünf (5) Sekunden auf. Während der Sperrzeit reagiert das Elektronischschloss auf keine Eingabe. Nach Ablauf der Sperrzeit kann das Elektronischschloss mit einem gültigen Code (Master- oder Benutzercode) geöffnet werden. Wird nach Ablauf der Sperrzeit erneut ein falscher Code eingegeben so beginnt wiederum eine Sperrzeit von fünf (5) Minuten.

Öffnen des Tresors:

- Drücken Sie die Taste „ON“
- Es ertönt ein akustisches Signal und grünen LED blinkt auf.
- Geben Sie einen gültigen Code (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Nach korrekter Codeeingabe ertönt ein Doppelsignal und die grüne LED leuchtet.
- Drehen Sie nun den Drehgriff (links von der Tastatur) binnen fünf (5) Sekunden im Uhrzeigersinn um den Tresor zu öffnen.
- Eine falsche Codeeingabe wird durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED signalisiert.

Verschließen:

- Nach fünf (5) Sekunden wird das Elektronischschloss automatisch verriegelt.
- Um den Tresor zu verschließen, drehen Sie den Drehgriff gegen den Uhrzeigersinn.
- Prüfen Sie ob der Tresor korrekt verschlossen.

Programmierung eines neuen Mastercodes:

!!ACHTUNG!! wir empfehlen, das Programmieren eines neuen Codes bei geöffneter Tür durchzuführen und die korrekte Funktion des von Ihnen gewählten Codes mehrmals bei geöffneter Tür zu prüfen BEVOR Sie den Tresor verschließen.

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „1“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die bisherige Eingabe korrekt war.
- Geben Sie den von Ihnen gewählten Mastercode (mindestens sechs (6) maximal acht (8) Stellen ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die Eingabe korrekt ist.
- Geben Sie den von Ihnen gewählten Mastercode erneut ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass der Mastercode erfolgreich geändert wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie blinken der roten LED während des Programmiervorgang wird angezeigt, dass die Eingabe Fehlerhaft ist und der Code nicht geändert wurde – der bisherige Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) bleibt gültig
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das Programmieren eines neuen Mastercodes wie angeführt.

Aktivieren des Benutzercodes:

!!ACHTUNG!! wir empfehlen, das aktivieren eines neuen Benutzercodes bei geöffneter Tür durchzuführen und die korrekte Funktion des von Ihnen gewählten Codes mehrmals bei geöffneter Tür zu prüfen BEVOR Sie den Tresor verschließen.

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „2“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Wählen Sie den gewünschten Benutzer (1 – 9) aus.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die bisherige Eingabe korrekt war.
- Geben Sie einen von Ihnen gewählten Benutzercode (mindestens sechs (6) maximal acht (8) Stellen ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die Eingabe korrekt ist.
- Geben Sie den von Ihnen gewählten Benutzercode erneut ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass der Benutzercode aktiviert wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED wird angezeigt, dass die Eingabe Fehlerhaft und der Benutzercode nicht aktiviert wurde.
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das Aktivieren des Benutzercodes wie angeführt.

Ändern des Benutzercodes:

!!ACHTUNG!! wir empfehlen, das Programmieren eines neuen Codes bei geöffneter Tür durchzuführen und die korrekte Funktion des von Ihnen gewählten Codes mehrmals bei geöffneter Tür zu prüfen BEVOR Sie den Tresor verschließen.

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „3“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Wählen Sie den Benutzer (1 – 9) aus den Sie ändern möchten.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Benutzercode ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die bisherige Eingabe korrekt war.
- Geben Sie den neu gewählten Benutzercode (mindestens sechs (6) maximal acht (8) Stellen ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die Eingabe korrekt ist.
- Geben Sie den neu gewählten Benutzercode erneut ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass der Benutzercode erfolgreich geändert wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie blinken der roten LED während des Programmiervorgang wird angezeigt, dass die Eingabe Fehlerhaft ist und der Benutzercode nicht geändert wurde – der bisherige Benutzercode bleibt gültig
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das Programmieren eines neuen Benutzercodes wie angeführt.

Löschen des Benutzercodes:

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „0“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Wählen Sie den Benutzer (1 – 9) aus den Sie löschen möchten.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass der Benutzercode erfolgreich gelöscht wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED wird angezeigt, dass der Benutzercode nicht gelöscht wurde.
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das Löschen des Benutzercodes wie angeführt.

Notbestromung / Öffnung mittels externer Batterie:

Sollte es Ihnen passiert sein, dass die Spannungsversorgung ausfällt oder die Batterie komplett leer ist und sich der Tresor nicht mehr öffnen lässt, so können Sie eine 9V-Block-Batterie auf die beiden Kontakte (siehe Bild 2) links neben dem Tastaturfeld halten und dann mit angehaltener Batterie wie unter „Öffnen des Tresors“ beschrieben den Tresor Öffnen.

Beachten Sie die Polarität beim anhalten der Batterie und belassen Sie die Batterie auf den Kontakten bis der Tresor vollständig geöffnet ist.

!!ACHTUNG!! Wird der Tresor nach einem vollständigem Spannungsausfall / vollständig leerer Batterie mittels externer Batterie geöffnet, muss nach dem Batteriewechsel das Elektronikschloss wie unter Punkt „Öffnen des Tresors“ angeführt geöffnet werden.



Bild 2. Kontakte zur Notbestromung

Batteriewechsel:

Das Batteriefach befindet sich im Batteriehalter an der Türinnenseite.

Ziehen Sie den Batteriehalter heraus und entnehmen Sie die Batterie.

Legen Sie eine neue Batterie (9V, E-Block Batterie des Types 6LP3146) ein und verschließen das Batteriefach.

!!ACHTUNG!! wir empfehlen, die korrekte Funktion des Elektronikschlosses mehrmals bei geöffneter Tür zu prüfen BEVOR Sie den Tresor verschließen.

Aktivierung einer Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip)

!!ACHTUNG!! Vor der Aktivierung der Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip) MUSS ein Benutzercode aktiviert sein.

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „7“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die Codeverknüpfung erfolgreich aktiviert wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED wird angezeigt, dass die Codeverknüpfung nicht aktiviert wurde.
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das Löschen das Aktivieren der Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip).

Öffnen mit Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip)

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Es ertönt ein akustisches Signal und grünen LED blinkt auf.
- Wählen Sie den ersten Benutzer (1 – 9 oder 0 für Mastercode) aus mit dem Sie öffnen möchten.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie Sie den für den gewählten Benutzer- oder Master gültigen Code (mindestens sechs (6) maximal acht (8) Stellen ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Nach korrekter Codeeingabe ertönt ein akustisches Signal und die grüne LED blinkt.
- Geben sie nun binnen 60 Sekunden einen weiteren Code (Benutzer- oder Mastercode) wie folgt ein.
- Wählen Sie den zweiten Benutzer (1 – 9 oder 0 für Mastercode) aus mit dem Sie öffnen möchten.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie Sie den für den gewählten Benutzer oder Master gültigen Code (mindestens sechs (6) maximal acht (8) Stellen ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Nach korrekter Codeeingabe ertönt ein Doppelsignal und die grüne LED leuchtet.
- Eine falsche Codeeingabe wird durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED signalisiert.

- Drehen Sie nun den Drehgriff (links von der Tastatur) binnen fünf (5) Sekunden nach rechts um den Tresor zu öffnen.

Deaktivierung einer Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip)

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „8“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die Codeverknüpfung erfolgreich deaktiviert wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED wird angezeigt, dass die Codeverknüpfung nicht deaktiviert wurde.
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das deaktivieren der Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip).

Programmierung einer Öffnungsverzögerung

Öffnungsverzögerung = Zeitraum nach Eingabe eines Öffnungscodes bis zur Freigabe des Öffnungsvorganges

Freigabezeit = Zeitraum der nach Ablauf der Öffnungsverzögerung zur Verfügung steht, um den Öffnungsvorgang mittels erneuter Codeeingabe auszuführen.

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „6“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie die von Ihnen gewünschte Öffnungsverzögerungszeit (01 – 99 Minuten) ein.
- Geben Sie nun die von Ihnen gewünschte Freigabezeit (1 – 9 Minuten) ein.
- BEISPIEL: 092 = 9 Minuten Öffnungsverzögerung – 2 Minuten Freigabezeit
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Durch ein zweifaches akustisches Signal und zweifaches blinken der grünen LED wird angezeigt, dass die Öffnungsverzögerung erfolgreich aktiviert wurde.
- Durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED wird angezeigt, dass die Codeverknüpfung nicht deaktiviert wurde.
- Nach einer Fehlermeldung wiederholen Sie das aktivieren der Öffnungsverzögerung.

Öffnen mit aktivierter Öffnungsverzögerung

- Drücken Sie die Taste „ON“
- Es ertönt ein akustisches Signal und grünen LED blinkt auf.
- Geben Sie einen gültigen Code (Mastercode bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Es startet nun die von Ihnen programmierte Öffnungsverzögerung.
- Während der aktiven Öffnungsverzögerung blinkt alle 5-Sekunden die rote LED.
- Nach Ablauf der Öffnungsverzögerung ertönen ein Signalton und während der Freigabezeit ertönt alle fünf Sekunden ein akustisches Signal und die grüne LED blinkt, geben Sie nun erneut einen gültigen Code (Mastercode bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Nach korrekter Codeeingabe ertönt ein Doppelsignal und die grüne LED blinkt auf.
- Eine falsche Codeeingabe wird durch ein langes akustisches Signal sowie durch blinken der roten LED signalisiert.
- Drehen Sie nun den Drehgriff (links von der Tastatur) binnen fünf (5) Sekunden nach rechts um den Tresor zu öffnen.

Löschen einer programmierten Öffnungsverzögerung

- Drücken Sie die Taste „ON“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Drücken Sie die Taste „6“.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie den gültigen Mastercode (bei Auslieferung 1-2-3-4-5-6) ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.
- Geben Sie 0 – 0 – 0 ein.
- Drücken Sie die Taste „ENTER“.

1. Korrekte Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten und Symbol der „durchgestrichenen Mülltonne“



Die durchgestrichene Mülltonne auf Elektroaltgeräten bedeutet, dass Sie gesetzlich verpflichtet sind, diese Geräte einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennten Erfassung zuzuführen. Die Entsorgung über die Restmülltonne, die gelbe Tonne oder den gelben Sack ist gesetzlich untersagt. Enthalten die Geräte Batterien, Akkumulatoren oder Lampen, die nicht fest verbaut sind, müssen diese vor der Entsorgung entnommen und getrennt als Gerätealtbatterien entsorgt werden.

2. Möglichkeiten der Rückgabe von Altgeräten

Besitzer von Altgeräten können diese im Rahmen der durch öffentlich-rechtliche Entsorgungsträger oder bei den von Herstellern oder Vertreibern im Sinne des ElektroG eingerichteten Rücknahmestellen abgeben, damit eine ordnungsgemäße Entsorgung der Altgeräte sichergestellt ist. Ein Onlineverzeichnis der Sammel- und Rücknahmestellen können Sie sich über die folgende Internetseite anzeigen lassen: <https://e-schrott-entsorgen.org/>

3. Datenschutz

Wir weisen alle Endnutzer von Elektro- und Elektronikaltgeräten darauf hin, dass Sie für das Löschen personenbezogener Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten selbst verantwortlich sind.

WEEE-Reg.-Nr. DE 58510845